



TIPO DE ACTIVIDAD	
MANUALIDADES	
DE GRANJA	
DEPORTIVAS	
ANIMACIÓN	
VELADAS	
RUTAS, ETC..	

EJEMPLO DE ACTIVIDADES PARA ESTANCIA ESCOLAR 5 DIAS / 4 NOCHES

		GRUPO 1	GRUPO2	GRUPO 3
DÍA 1	11:00	RECEPCIÓN Y NORMAS	RECEPCIÓN Y NORMAS	RECEPCIÓN Y NORMAS
	12:00	HABITACIONES Y DINÁMICAS	HABITACIONES Y DINÁMICAS	HABITACIONES Y DINÁMICAS
	16:00	EQUITACIÓN	HUERTO	EQUITACIÓN
	18:30	ROCÓDROMO	HUELLAS Y RASTROS	SERIGRAFÍA
	VELADA	HADAS Y DUENDES	HADAS Y DUENDES	HADAS Y DUENDES
DÍA 2	10:00	RUTAS / TALLERES ALTERNATIVOS		
	12:00			
	16:00			
	18:30	SERIGRAFÍA	ANIMALES	TIRO ARCO
	VELADA	NOCHE TERROR	NOCHE TERROR	NOCHE TERROR
DÍA 3	10:00	EXCURSIÓN PARQUE CUERDAS / EXCURSIÓN MUSEO ABEJAS Ó CERÁMICA EN SARTAJADA		
	12:00			
	16:00			
	18:30			
	VELADA	STALKING	STALKING	STALKING
DÍA 4	10:00	HUELLAS Y RASTROS	REPOSTERÍA	ROCÓDROMO
	12:00	TIRO ARCO	ROCÓDROMO	HUELLAS Y RASTROS
	16:00	REPOSTERÍA	SERIGRAFÍA	HUERTO
	18:30	ANIMALES	EQUITACIÓN	REPOSTERÍA
	VELADA	DISCO LIGHT	DISCO LIGHT	DISCO LIGHT
DÍA 5	10:00	HUERTO	TIRO ARCO	ANIMALES
	12:00	FARM-FUN	FARM-FUN	FARM-FUN
	16:00	DESPEDIDA	DESPEDIDA	DESPEDIDA

ACTIVIDADES
ROCÓDROMO
TIRO ARCO
REPOSTERÍA
SERIGRAFÍA
HUELLAS Y RASTROS
EQUITACIÓN
ANIMALES
HUERTO
FARM-FUN
HADAS Y DUENDES
NOCHE TERROR
STALKING
DISCO LIGHT
RUTAS / EXCURSIONES / TALLERES ALTERNATIVOS